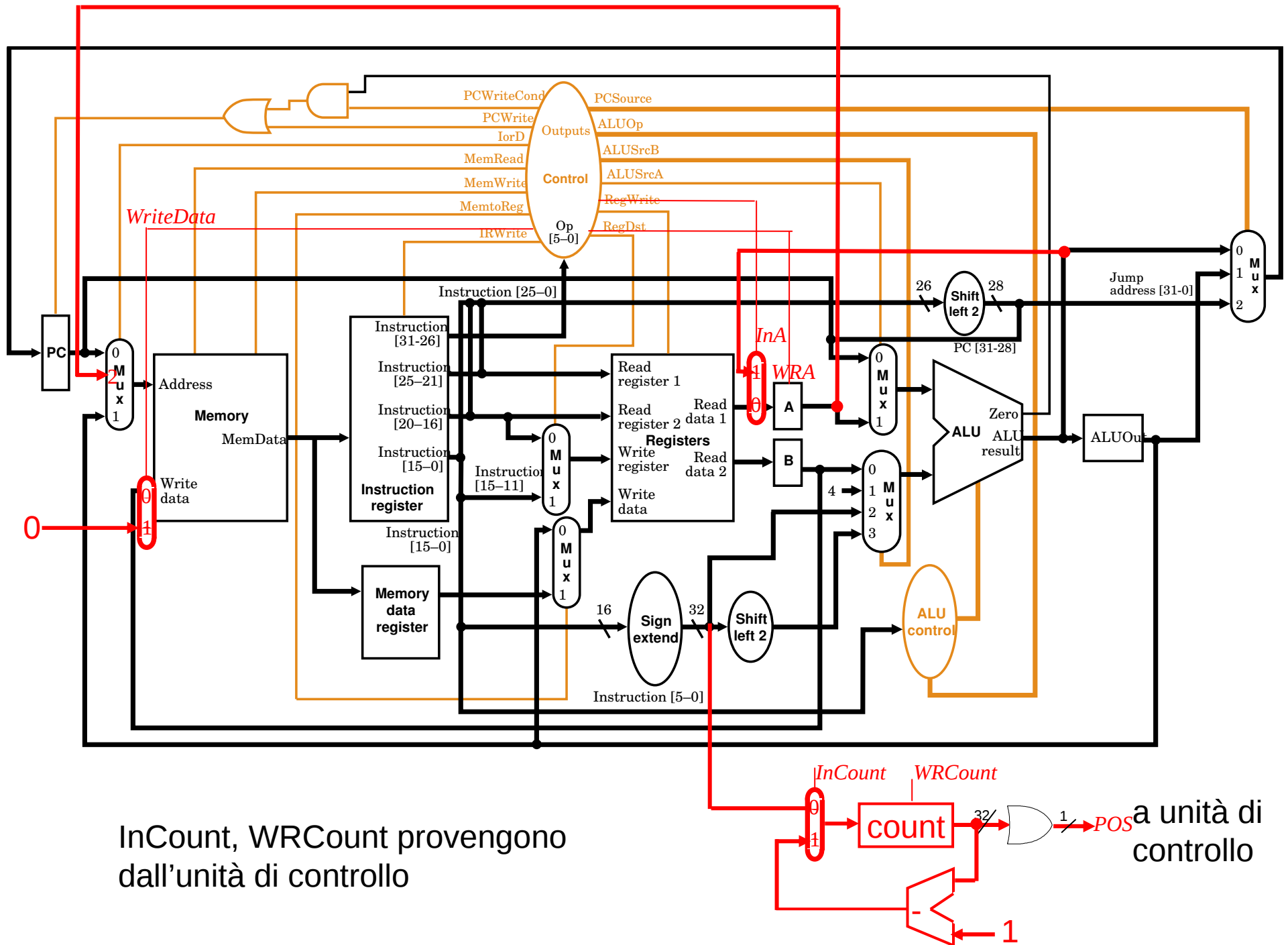


FORMATO SCELTO: TIPO-I, con r1 nel campo rs

Nota sulla soluzione successiva:

- uso il registro A per mantenere l'indice con cui accedere nel vettore in memoria (incrementato di 4 in 4)
- uso un registro COUNT addizionale per mantenere il contatore, inizialmente pari a offset
(l'istruzione termina quando COUNT è a 0)

NB: si noti che nello stato 1 (quello di decodifica) l'offset viene scritto in COUNT, nello stato 10 si controlla se il valore di COUNT è 0 e "intanto" si scrive nel registro COUNT il valore COUNT-1 (p.es. se COUNT=0 l'unità di controllo arriva allo stato 10 e poi termina)



InCount, WRCOUNT provengono dall'unità di controllo

a unità di controllo

